**Техническое задание**

**Проект: VR клуб – Поколение Z**

Оглавление

[1 Общие сведения 1](#__RefHeading___Toc536172748)

[1.1 Используемые термины и сокращения 1](#__RefHeading___Toc536172749)

[1.2 Цели изменений (доработок) системы 1](#__RefHeading___Toc536172750)

[1.3 Область применения 2](#__RefHeading___Toc536172751)

[1.4 Описание изменении бизнес-процессов (как будет) 3](#__RefHeading___Toc536172753)

[2 Требования к изменяемой подсистеме 3](#__RefHeading___Toc536172754)

[2.1 Требование к функционалу 3](#__RefHeading___Toc536172755)

[2.2 Технические требования 4](#__RefHeading___Toc536172756)

[2.3 Требования к ролям 4](#__RefHeading___Toc536172757)

[2.4 Требования к интерфейсам 4](#__RefHeading___Toc536172758)

[2.5 Требования к миграции и изменению потоков данных 5](#__RefHeading___Toc536172759)

[2.6 Нефункциональные требования (Качество ПО) 5](#__RefHeading___Toc536172760)

[2.7 Справочная информация по объектам (СИ) 6](#__RefHeading___Toc536172762)

[2.8 Порядок и виды тестирования 6](#__RefHeading___Toc536172763)

[3 План внедрения 6](#__RefHeading___Toc536172764)

# 1 Общие сведения:

## Используемые термины и сокращения

* VR (Virtual Reality / Виртуальная реальность) – технология, позволяющая создать иммерсивную цифровую среду, где пользователь может ощущать присутствие и взаимодействовать с этой средой через специализированные устройства – такие, как шлемы, перчатки или датчики движения.
* Поколение Z – поколение, родившееся в период с конца 1990-х по начало 2010-х годов. Это люди, которые росли в эру цифровых технологий, тесно связанную с интернетом, социальными сетями и современными гаджетами. Они склонны к использованию технологий для просторного общения, профессионального развития и развлечений.

## 1.2 Цели системы

|  |  |
| --- | --- |
| **Цель** | **Критерии достижения** |
| Обеспечить удобный просмотр информации по тарифам посредством реализации слайдера с тарифами. | Пользователь может просматривать тарифы с помощью удобного слайдера. |
| Повысить удобство выбора тарифа посредством реализации списка выбора тарифов в виде списка в форме. | Пользователь может выбрать нужный тариф из списка в форме. |
| Повысить удобство выбора бронирования посредством реализации соответствующих кнопок с доступным временем по датам. | |  | | --- | | Пользователь может выбрать доступное время для бронирования по заданным датам. |  |  | | --- | |  | |
| Обеспечить изменение, добавление, удаление информации о клиентах посредством реализации соответствующих кнопок и форм в админской панели. | |  | | --- | | Администратор может редактировать, добавлять и удалять информацию о клиентах через интерфейс админской панели. |  |  | | --- | |  | |
| Обеспечить изменение, добавление, удаление информации о тарифах посредством реализации соответствующих кнопок и форм в админской панели. | |  | | --- | | Администратор может редактировать, добавлять и удалять информацию о тарифах через интерфейс админской панели. |  |  | | --- | |  | |
| Обеспечить изменение, добавление, удаление информации о бронированиях посредством реализации соответствующих кнопок и форм в админской панели. | |  | | --- | | Администратор может редактировать, добавлять и удалять информацию о бронированиях через интерфейс админской панели. |  |  | | --- | |  | |
| Обеспечить просмотр статистической информации о клиентах посредством реализации таблиц со статистикой по клиентам. | |  | | --- | | Пользователь может просматривать статистические данные по клиентам в таблицах. |  |  | | --- | |  | |
| Обеспечить просмотр статистической информации о бронированиях посредством реализации таблиц со статистикой по бронированиям. | Пользователь может просматривать статистические данные по бронированиям в таблицах. |

## Область применения

Разрабатываемое приложение предназначено для использования в следующих информационных системах и технологических средах:

1. Веб-приложение – приложение доступно для настольных и мобильных браузеров с поддержкой следующих браузеров: Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari, Edge.
2. Серверная инфраструктура – сервер развёрнут локально, обеспечивая хранение и обработку данных в пределах внутренней сети.

### 1.3.1 Используемые технологии

* СУБД :

- MongoDB: документоориентированная база данных, используемая для хранения информации о клиентах, тарифах и бронированиях. Позволяет эффективно обрабатывать запросы и управлять данными.

* Frontend:

- HTML, CSS: используются для создания структуры и стилизации веб-страниц.

- JavaScript: обеспечивает динамическое поведение интерфейса, а также реализацию логики взаимодействия с пользователем.

- DOM в JavaScript: используется для манипуляции элементами страницы, включая динамическое добавление и изменение контента на основе пользовательских действий.

* Backend:

- Golang: язык программирования для разработки серверной части приложения, обеспечивающий высокую производительность и масштабируемость.

- mongo-driver: библиотека для взаимодействия с базой данных MongoDB, реализующая операции чтения, записи и обновления данных.

- net/http: стандартный пакет для создания HTTP-сервера и обработки запросов от клиента.

- Хостинг: серверное приложение развернуто локально на `localhost`, обеспечивая тестирование и отладку функционала.

## 1.4 Описание бизнесс-процессов